

Cahier de collecte de données 2 jours

CANOT ET KAYAK

Pour plus d'information sur le projet de géoréférencement des sentiers et des lieux de pratique de loisir de plein air :

Projet de géoréférencement des sentiers et des lieux de pratique de loisir de plein air



Conseil québécois du loisir
4545, av. Pierre-De Coubertin
Montréal, Québec H1V 0B2
Tél. : 514 252-3132
infocql@loisirquebec.com
www.loisirquebec.com/plein_air.asp

Avec le soutien de



Janvier 2015



Fédération
québécoise
du canot et
du kayak

Ce cahier appartient à la

Fédération québécoise du canot et du kayak

S.V.P., **rapportez-le** au

4545, av. Pierre-De Coubertin

Montréal, Québec H1V 0B2

514 252-3001

info@canot-kayak.qc.ca

www.canot-kayak.qc.ca

Dans le cadre du Mécanisme de concertation en loisir de plein air, les fédérations québécoises de plein air, en partenariat avec le Conseil québécois du loisir, vous remercient de contribuer à un vaste projet de géoréférencement des sentiers et des lieux de pratique de loisir de plein air. Ce projet est mis en œuvre dans un objectif de pérennisation de ces infrastructures récréatives et de protection des milieux de pratique. Les données géoréférencées visent la reconnaissance et l'intégration des sentiers et des sites dans la planification du territoire et de ses ressources naturelles.

« Merci de vous joindre à l'équipe de bénévoles de la FQCK. Votre implication contribuera à la pérennisation des accès, portages et sites de camping rustiques, particulièrement sur les terres publiques. »

Notes

Consignes pour la collecte de données

Il est essentiel d'avoir lu et compris les instructions dans le document de préparation avant d'aller sur le terrain.

1. Fonctionnement de ce cahier de terrain

- Ce cahier de collecte de données contient deux sections: les *Fiches d'identification* et les *Grilles GPS Terrain*. Chaque *Fiche* et *Grille* ont un cercle dans le coin supérieur gauche. Identifiez-les (« A », « B », etc. ou « 1 », « 2 », etc.) de manière à ce que la *Fiche* et la *Grille* correspondante aient les mêmes lettres ou numéros.

2. Fiches d'identification

- Remplissez-en une nouvelle lorsque vous changez de date, site ou GPS.

3. Grille GPS Terrain (Tableaux de saisie)

- Chaque ligne de la *Grille* correspond à un numéro de « waypoint ».
- Pour chaque « waypoint » enregistré dans le GPS, cochez la catégorie à laquelle il appartient dans la grille.
- Ajouter des précisions dans la colonne « Commentaires ». Le lexique aux pages suivantes permet de clarifier certains termes.

4. Trois types de saisie de « waypoint »

4.1 Saisie d'un point

- Vous devez vous placer le plus près possible de l'objet pour enregistrer le point dans votre GPS.



4.2 Saisie d'une ligne

- Pour un portage, saisissez le point au début du portage, un à chaque virage, et celui de la fin.
- Pour une ligne droite, entrez le premier et dernier « waypoints » du portage. Dans les « Commentaires » vous nommez les points ainsi : « début portage A » et « fin portage A ». Les points intermédiaires non notés saisis **à tous les 15 m** feront implicitement partie du sentier.
- Si vous prenez un « waypoint » (p.ex. une vue intéressante) durant le portage, inscrivez-le dans la grille entre les « waypoints » « début portage A » et « fin portage A ».



Grille GPS de Terrain	Poly-gones	Commentaires					
		(numero)					
		photo					
		Autre					
	Lignes	Privé					
		Camping					
		Stationnement					
		Sortie d'urgence					
		Rapide					
		Portage					
		Hebergement					
	Points	Aire de repos					
		Abri d'urgence					
point d'accès							
Longitude							
Waypoint	Latitude						
	# Waypoint						

				# Waypoint	Points	Grille GPS de Terrain
				Latitude		
				Longitude		
				Point d'accès		
				Abri d'urgence		
				Aire de repos		
				Hébergement		
				Portage		
				Rapide		
				Sortie d'urgence		
				Stationnement		
				Camping		
				Privé		
				Autre		
				Photo (numéro)	polygones	
				Commentaires		

4.3 Saisie d'un polygone

- Enregistrez un point aux extrémités. Inscrivez les « waypoints » dans la *Grille* en indiquant pour chacun dans la colonne Polygone (Po) le numéro.



5. Saisie d'une photo

Inscrivez le numéro de la photo associées à un « waypoint » et décrivez-la dans la section « Commentaires ».

6. Autres saisies

Cochez « Autre », expliquez dans la colonne « Commentaires » et spécifiez le type de géométrie (point, ligne ou polygone)

7. Lexique

Terme initial	Terme à inscrire
Saisie d'un point	
Mise à l'eau	
Facile	Facile
Difficile	Difficile
Rampe accessible à un véhicule	Rampe
Quai	Quai
Sortie d'urgence	Sortie d'urgence
Aire de repos	
Bancs	Bancs
Tables de pique-nique	Tables
Abri (protection contre le vent/pluie)	Abri
Abri d'urgence	Abri d'urgence
Hébergement	
Refuge	Refuge
Auberge	Auberge
Saisie d'une ligne	
Portage	
État du portage	Décrire l'état du portage
Rapide	
Niveau de difficulté	Indiquer de quelle classe (I à VI)
Saisie d'un polygone	
Stationnement	
Nombre de places de stationnement	Ex. 6 places
Asphalte	Asphalte
Gravier, terre, poussière de roche	Terre
Gazon	Gazon
Payant	\$

Terme initial	Terme à inscrire
Saisie d'un polygone	
Camping	
Nombre de places — ex. 6 places Rustique (rangement pour canots, aire de feu, emplacement camping) Toilette (trou ou latrine) Aménagé (bloc sanitaire, table de pique-nique, stationnement, eau po- table, est.) Site de camping de groupe	Ex. 6 places Rustique Rustique Aménagé Groupe
Propriété privée	
Propriété privée	Indiquer le nom du propriétaire

5. Niveaux de difficulté des rapides

5.1 Classe I

Négociation facile ; courant inférieur à 2m/s, vagues inférieures à 15 cm. Le meilleur passage est large et évident. Les obstacles s'évitent facilement. Une maîtrise de l'embarcation en eau calme est nécessaire.

5.2 Classe II

Négociation mouvementée ; la vitesse du courant est de 3 m/s et les vagues jusqu'à 80 cm. Les passages sont faciles à discerner, mais nécessitent quelques manœuvres. Les contre-courants et petits seuils (60 cm) sont fréquents et faciles. Des connaissances de base en eau vive sont requises. S'il y a dessalage, il y a risque de bris ou de perte de matériel pour les débutants. La récupération est facile.

5.3 Classe III

Négociation difficile ; la vitesse du courant est de 4 m/s et est difficile à neutraliser en bac arrière. Les vagues sont hautes (1-1,5m). Le meilleur passage n'est pas toujours visible de l'embarcation mais l'est de la rive. Les contre-courants sont courts, mais il y a des points d'arrêt possibles avant les passages délicats. Présence de seuils (1 m), drossages, trous et rouleaux. Nécessite une maîtrise avancée de la technique. La flottaison ajoutée est recommandée. La récupération est facile pour une équipe expérimentée. Ces rapides peuvent être dangereux pour les pagayeurs et matériels s'ils sont longs.

5.4 Classe IV

Négociation très difficile ; courant très rapide (6 m/s), vagues hautes (2 m et +). Rapides avec passages étroits et nombreux obstacles dangereux exigeant une grande expérience de l'eau vive. Parcours unique et difficile à identifier. Une reconnaissance à partir de la rive est nécessaire lors d'une première

Grille GPS de Terrain	Poly- gones	Lignes	Points	# Waypoint	Latitude	Longitude	Point d'accès	Abrî d'urgence	Aire de repos	Hébergement	Portage	Rapide	Sortie d'urgence	Stationnement	Camping	Privé	Autre	Photo (numéro)	Commentaires					

# Waypoint	Latitude	Longitude	Point d'accès	Abri d'urgence	Aire de repos	Hébergement	Portage	Rapide	Sortie d'urgence	Stationnement	Camping	Privé	Autre	Photo (numéro)	Commentaires

Grille GPS de Terrain

descente. Les points d'arrêt sont rares et difficiles. Les contre-courants sont courts et instables. Rouleaux, seuils (2 m), rappels, drossages, trous dessalatoires. Récupération difficile ; flottaison ajoutée indispensable pour les canots ouverts.

5.5 Classe V

Négociation extrêmement difficile ; rapide réservé aux experts après reconnaissance à partir de la rive. Courants très puissants, marmites, violents ressacs, vagues très hautes et irrégulières, contre-courants très turbulents à éviter, trous énormes, violents drossages, puissants rouleaux, gros seuils (2 m et +) vagues explosives, pas de planiol. Les passages sont complexes et exigent des manœuvres puissantes et très précises. Les obstacles sont souvent impossibles à éviter. La visibilité est limitée (virages, hautes vagues) et les points de repère sont difficiles à mémoriser. Récupération très difficile, très dangereuse si elle est longue.

5.6 Classe VI

Généralement infranchissable pour tout type d'embarcation en raison de la pente, encombrement et volume. Une fausse manœuvre peut entraîner un risque pour la vie. À la limite des possibilités de la technique et de l'équipement actuel.

6. Cotes du paysage

5 ★ Exceptionnel

Scènes grandioses parmi les plus belles du territoire québécois. Paysages exceptionnels qui inspirent le respect et l'émerveillement. La qualité du paysage est telle qu'elle pourrait à elle seule motiver le déplacement.

4 ★ Remarquable

Paysage suscitant généralement de l'intérêt et quelques exclamations. Les traces de la présence humaine ont très peu influencé l'évolution naturelle des écosystèmes et leur aspect original. La qualité du paysage demeure un atout lors du choix de ce parcours.

3 ★ Agréable

Paysage agréable où se dégage un sentiment d'harmonie. La nature porter les traces de la présence humaine (ex. : milieu champêtre). Lors du choix d'un parcours, un paysage de cette qualité devient accessoire.

2 ★ Tolérable

Paysage sans trop de caractère ou l'ayant perdu. Tout sentiment d'harmonie a disparu. Les perturbations subies par les écosystèmes sont sévères. Lors du choix de ce parcours, le paysage est absent des critères de sélection.

1 ★ Médiocre

Paysage naturel lourdement perturbé n'inspirant que tristesse et désolation. Il est difficile d'y sentir la vie et de s'y sentir à l'aise.

A Fédération québécoise du canot et du kayak
Fiche d'identification

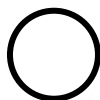
Date de collecte : 18 juin 2011 Modèle du GPS : Garmin 23456
 Nom du responsable de la collecte : Pierre Trudel
 Tél. : 514 252-3001
 Courriel : ptrudel@canot-kayak.qc.ca
 Météo : beau / vent nul
 Paramètres du GPS vérifiés? Oui

Identification du site
 Nom du parcours : Rivière Rupert
 (rivière, lac, circuit de lacs ou combiné de lacs et de rivières)
 Numéro du parcours : 08-10-00-00
 (système de classification du réseau hydrique du Québec-
 Voir Guide des parcours canotables)
 Identification de la section canotée : Lac Némiscau
 De : PK5 Nimiscau À : PK215 Rupert

Informations pratiques
 Débit : Crue Haut Moyen Bas
 Cote de paysage : 5★ 4★ 3★ 2★ 1★
 Description du paysage : Forêt boréale / Collines basses
 Commentaires généraux :
 - Magnifique lac, généralement peu profond, entre 5 et 30 pieds
 - Campings rares
 - Portages en bon état lorsqu'ils existent

Grille GPS de Terrain

	Waypoint #	Latitude	Longitude	Points										Lignes	Poly-gones	Commentaires				
				point d'accès	Abril d'urgence	Aire de repos	Hébergement	Portage	Rapide	Sortie d'urgence	Stationnement	Camping	Prive				Autre	Photo	(numéro)	



Fédération québécoise du canot et du kayak Fiche d'identification

Date de collecte : _____ Modèle du GPS : _____
 Nom du responsable de la collecte : _____
 Tél. : _____
 Courriel : _____
 Météo : _____
 Paramètres du GPS vérifiés? Oui

Identification du site
 Nom du parcours : _____
 (rivière, lac, circuit de lacs ou combiné de lacs et de rivières)
 Numéro du parcours : _____
 (système de classification du réseau hydrique du Québec-
 Voir Guide des parcours canotables)
 Identification de la section canotée : _____
 De : _____ À : _____

Informations pratiques
 Débit : Crue Haut Moyen Bas
 Cote de paysage : 5★ 4★ 3★ 2★ 1★
 Description du paysage : _____
 Commentaires généraux :

Grille GPS de Terrain	Waypoint	Latitude		Longitude		point d'accès	Abri d'urgence	Aire de repos	Hébergement	Portage	Rapide	Sortie d'urgence	Stationnement	Camping	Prive	Autre	Photo (numéro)	Commentaires	
		Poly-gones	Lignes	Points	Points														

				Grille GPS de Terrain			Points	Lignes	Poly- gones
				# Waypoint					
				Latitude					
				Longitude					
				Point d'accès					
				Abri d'urgence					
				Aire de repos					
				Hébergement					
				Portage					
				Rapide					
				Sortie d'urgence					
				Stationnement					
				Camping					
				Privé					
				Autre					
				Photo (numéro)					
				Commentaires					

○ Fédération québécoise du canot et du kayak

Fiche d'identification

Date de collecte : _____ Modèle du GPS : _____
 Nom du responsable de la collecte : _____
 Tél. : _____
 Courriel : _____
 Météo : _____
 Paramètres du GPS vérifiés? Oui

Identification du site

Nom du parcours : _____
(rivière, lac, circuit de lacs ou combiné de lacs et de rivières)
 Numéro du parcours : _____
(système de classification du réseau hydrique du Québec
 Voir Guide des parcours canotables)
 Identification de la section canotée : _____
 De : _____ À : _____

Informations pratiques

Débit : Crue Haut Moyen Bas
 Cote de paysage : 5★ 4★ 3★ 2★ 1★
 Description du paysage : _____
 Commentaires généraux :

				# Waypoint	Points	Lignes	Poly- gones	
				Latitude				
				Longitude				
				Point d'accès				
				Abrî d'urgence				
				Aire de repos				
				Hébergement				
				Portage				
				Rapide				
				Sortie d'urgence				
				Stationnement				
				Camping				
				Privé				
				Autre				
				Photo (numéro)				
				Commentaires				

				# Waypoint	Poly- gones	Lignes	Points	
				Latitude				
				Longitude				
				Point d'accès				
				Abrî d'urgence				
				Aire de repos				
				Hébergement				
				Portage				
				Rapide				
				Sortie d'urgence				
				Stationnement				
				Camping				
				Privé				
				Autre				
				Photo (numéro)				
				Commentaires				